

Handhaving

- Gebruik van tools, zoals walkie talkie en handboeien. Kijken in meldkamer.
- Mee op pad de stad in. Uitleg over wanneer een bekeuring uitgedeeld moet worden. En geef een opdracht mee: noteer welke overtredingen je ziet en welke straffen je daarbij vindt passen, schrijf de bon uit.
- Deel leuke en interessante feitjes over bekeuringen in desbetreffende stad. Met daarna een quiz waarin de feitjes terugkomen.

Buitendienst (onderhoud en groen)

- Instructie over veilig werken en sleutelen aan een pomp.
- Speurtocht rondom een gebouw opzoek naar objecten die een relatie hebben tot de desbetreffende afdeling, zoals riolering en onderhoud.
- Helpen met groen onderhoud (onkruid wieden, bomen snoeien, plantsoen harken, blad blazen).
- Helpen met grijs onderhoud (stukje bestraten).

Gemeente archief

- Archief klaarmaken: boeken kaften, foto's in hoesjes stoppen, papier ontnieten, mappen stickeren.
- Baliewerk: bezoekers registreren, archiefstukken uit het depot halen voor bezoekers.
- Tentoonstelling voorbereiden: foto's en kranten uitzoeken op de computer.

Gemeenteraad

- Uitleg over het spel tussen de gemeenteraad en het college van burgemeester en wethouders én welke rol bestuursadviseur daarin speelt.
- Naspelen van een raadsvergadering. Tevens op een speelse manier uitleggen wat politiek is en waarom dit zo belangrijk is voor iedereen in onze samenleving, dus ook voor kinderen!
- Een spel doen waarbij leerlingen zelf de stappen van het besluitvormingsproces op een rij moeten zetten.
- Tot slot: vertel hoe zij hier ook een rol in kunnen spelen, nu al! Is er een adviesorgaan van jongeren? Of (wanneer) kunnen ze zich aanmelden bij een politieke partij?

Casus: Gemeenteraad

Verdeel de leerlingen in groepjes en laat elk groepje een vraagstuk uitwerken. Geef de leerlingen een rol (directeur basisschool, gemeenteraadslid etc) met bijbehorende eisen/wensen van waaruit ze de casus moeten beredeneren. Voorbeeld: 'Hoe gaan we samen met basisscholen ervoor zorgen dat kinderen in in [stad] genoeg bewegen?' Laat ze de oplossing van de casus presenteren. Vervolgens kunnen de leerlingen stemmen als raadslid over de door hen zelf ingebrachte ideeën.

Speel een rollenspel!

Laat leerlingen een (telefonisch) gesprek voeren met de klant, afspraken inplannen of een klacht afhandelen.



Meer inspiratie?

Bekijk het voorbeeldprogramma Kantoor.

