

Opdrachten

- Sleutelen aan een koplamp (vervangen).
- Bandenspanning meten.
- Orders invoeren in de computer.
- Spiegels afstellen.
- Verlichting controleren (met testkast).
- Bandenrapport maken.
- Schaderapport maken.
- Autoband demonteren en weer monteren.
- Een (versimpelde) APK keuring doorlopen.
- Auto schoonmaken en oppoetsen.
- Wedstrijdje tussen 2 groepjes (met bovenstaande opdrachten).
- Quiz over gereedschap en/of onderdelen.
- Promotiefilmpje maken waarbij een auto gepresenteerd wordt met alle eigenschappen van de auto.
- Auto's wassen.
- Auto's stofzuigen.

Tip!

Klik [hier](#) voor handige hand-outs met opdrachten voor de leerlingen.

Speel een rollenspel!

Laat leerlingen een (telefonisch) gesprek voeren met de klant, afspraken inplannen of een klacht afhandelen.



Meer inspiratie?

Bekijk het voorbeeldprogramma Kantoor.

