

Opdrachten

- Pallets stapelen met een heftruck.
- Printplaatjes solderen.
- Robotarm programmeren.
- Bouten van flenzen/ slag verbinden.
- Snijbranden, lassen en/of pijpen buigen.
- Tanker wassen (borstels/spuiten), containers schoonspuiten.
- Grote schroeven indraaien met een apparaat, op de werkplaats.
- Workshop drilling simulator: hoe boor je naar olie?
- In het magazijn grote onderdelen uitpakken. En de volgende vragen behandelen: 'wat is het?' 'hoe behandelen we het?' 'hoe slaan we het op?'
- Keuringstesten: zelf metingen doen, bijvoorbeeld een drukproef in een vat.
- Temperatuur en zuurstof meten in een tank.
- Schepen spotten en van alle schepen verschillende kenmerken zoals naam, lengte en lading noteren.
- Een controle van het havengebied uitvoeren. De leerlingen krijgen uitleg over verschillende soorten schepen en checken met behulp van een plattegrond wat voor soort schepen er in de haven liggen.
- Een tros los- en vastmaken en een stukje varen op een echt schip.
- Een standpijp in een put zetten, waardoor een schip kan worden voorzien van drinkwater.
- Een kijkje nemen bij het leveren van brandstof aan een schip: het bunkeren. Leer hen meteen hoe zij met een walkietalkie moeten werken.

Casus

'Hoe zorgen dat we minder vervuilde schepen de haven in komen, en hoe kunnen we dit (op papier) in een dashboard visualiseren?' Laat leerlingen hierover brainstormen in kleine groepjes. Geef hen de mogelijkheid 2 werknemers te interviewen, zodat zij informatie kunnen verzamelen.

Retail game

Voorbeelden: 'het Eurovisiesongfestival komt naar R'dam. Hoe pas je daar je strategie op aan?' 'Wat zou je doen met een miljoen?' 'Hoe verkoop je de eerste olie?' Het groepje met de meest creatieve ideeën en de meeste winst wint het spel!

Sales game

Een fictieve deal sluiten met twee partijen in de haven. Achteraf wordt bekeken wie de beste deal met de meeste winst heeft gemaakt.

Speel een rollenspel!

Laat leerlingen een (telefonisch) gesprek voeren met de klant, afspraken inplannen of een klacht afhandelen.



Meer inspiratie?

Bekijk het voorbeeldprogramma Kantoor.

